

# Historiske ruter i Dallerup sogn – et projekt under lokalrådet og i samarbejde med STIF og Silkeborg Kommune

Sådan bruger du hjemmesiden ”Historiske ruter” på din smartphone

Åben hjemmesiden på din smartphone	<a href="https://historiskeruter.dk">https://historiskeruter.dk</a>
Klik på ”Find rute” Vælg den rute du gerne vil gå (ruterne åbner efterhånden som de bliver beskrevet)	

For de forskellige ruter er der angivet en sværhedsgrad vha. antal stjerner

Forholdsvis let rute ad mark-/asfaltveje og stier med belægning	
Meget svær rute. I toppen af siden vil der typisk være en forklaring på, hvorfor ruten kan være vanskelig at gennemføre for bestemte personer	


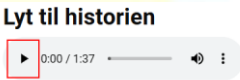

På rute-angivelsen vil du kunne møde disse 2 symboler

<b>Udsigtspunkt</b> Stop op og nyd udsigten	
<b>Seværdighed</b> Scan koden på skiltet med din mobiltelefon og bliv ledt direkte ind på en beskrivelse af seværdigheden	

# Historiske ruter i Dallerup sogn – et projekt under lokalrådet og i samarbejde med STIF og Silkeborg Kommune

## Muligheder ved sider med forklaringer på seværdigheder

Når du har scannet QR-koden og er kommet ind på beskrivelsen af seværdigheden, har du flere muligheder

1.	Du kan læse den korte beskrivelse	
2.	Du kan læse den lange beskrivelse. <i>(Tryk på knappen)</i>	
3.	Du kan lytte til historien <i>(Tryk på knappen)</i>	
4.	Børnehistorien – specielt indtalt for børn, men kan selvfølgelig også bruges af voksne 😊. <i>(Tryk på knappen)</i>	

## Brug af PC

Du kan til hver en tid logge på siden <https://historiskeruter.dk> via din pc og klikke dig igennem de forskellige muligheder. Kan med fordel gøres, hvis du vil planlægge en rute hjemmefra.

Denne mulighed er også for dig, der kan have svært ved at klare turen rent fysisk. Ingen skal nemlig føle sig snydt for historierne/fortællingerne/røverhistorierne.

## Generelt

Du kan selvfølgelig starte på en rute hvor som helst, eller lave din helt egen rute, hvor du får oplysningerne om seværdighederne via de opstillede skilte med QR-koder.